



Règle du jeu MEMORY animaux de la gym dessin - photo

Avant de commencer :

- créer votre jeu en imprimant : les 15 cartes animaux de la gym en dessin et la page de celle en photo.
- découper les 30 cartes (plastifiez-les si possible).
- regarder la vidéo d'explication des mouvements liés aux animaux.
- réaliser les mouvements des animaux de la gym avec tous les participants.

Adapter le nombre de cartes selon l'âge de votre/vos enfant(s).

.....

Toutes les cartes des animaux sont étalées face cachée sur la table ou par terre.

Un premier joueur retourne deux cartes.

→Si le même animal apparaît sur les deux cartes :

- le joueur gagne les cartes.
- il réalise le mouvement de l'animal.
- il en retourne à nouveau deux.

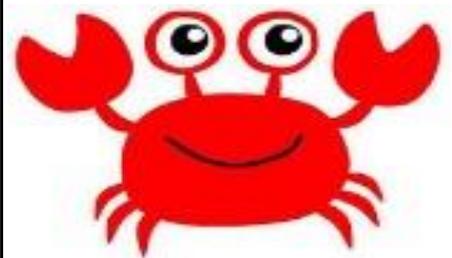
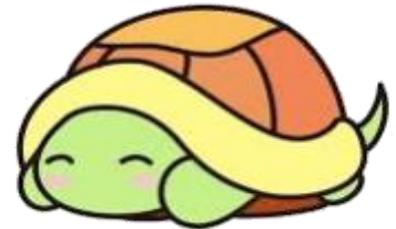
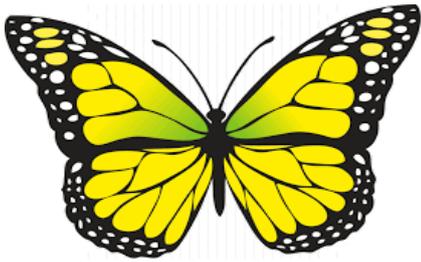
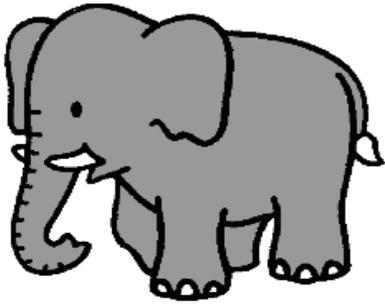
→Si les deux cartes sont différentes, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.

Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

A vous de jouer !

N'hésitez pas à compliquer le jeu en utilisant le jeu de la tranche d'âge supérieur ou de simplifier avec le jeu des plus jeunes.





ELEPHANT



LAPIN



CROCODILE



PAPILLON



PHOQUE



TORTUE



FLAMANT ROSE



GIRAFE



ARAIGNÉE



GRENOUILLE



PINGOUIN



CRABE



ÂNE



CHAT



CANARD