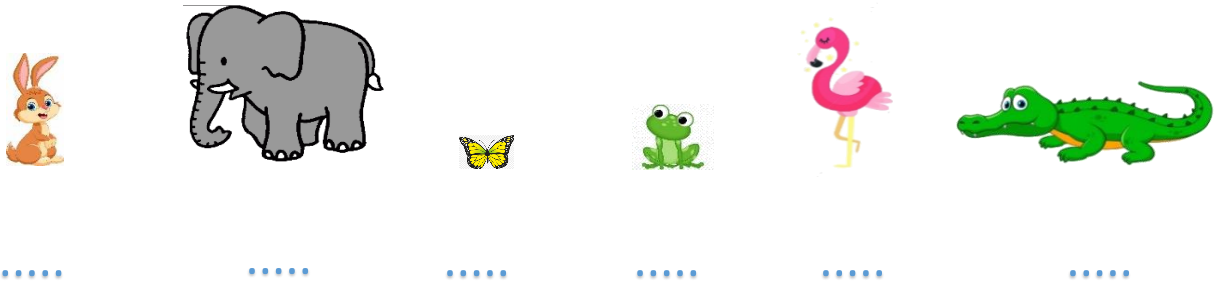









TROUVE LA SUITE ET IMITE LES ANIMAUX MANQUANTS.



METS DES NUMEROS SOUS LES ANIMAUX POUR LES CLASSER DU PLUS PETIT (1) AU PLUS GRAND (6), PUIS IMITE LES DANS L'ORDRE.



RELIE L'ANIMAL A SON MOUVEMENT.

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MARCHER SUR LES TALONS
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MARCHER SUR 1/2 POINTES
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MARCHER ACCROUPI
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	EQUILIBRE SUR 1 PIED
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	DOS CREUX
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	DEPLACEMENTS CÔTÉS
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	REBONDS GENOUX SERRÉS